

ChipSaver

Alexis Nasr

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | | | |
|---------------|-----------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> ChipSaver | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Alexis Nasr | August 19, 2022 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | ChipSaver | 1 |
| 1.1 | Sommaire | 1 |
| 1.2 | 1. Introduction | 1 |
| 1.3 | 2. Prise en main | 3 |
| 1.4 | 3. Le 'RESET-Patch' | 4 |
| 1.5 | 3.1 Les Combinaisons de touches | 5 |
| 1.6 | 3.2 Le Menu | 6 |
| 1.7 | 3.3 Copier la Chipmem en Fastmem(LMB) | 6 |
| 1.8 | 3.4 Protéger xx% de Chipmem(JOY) | 7 |
| 1.9 | 3.5 Protéger xx% de Chipmem & yy% de Fastmem(JOY+RMB) | 8 |
| 1.10 | 3.6 Effacer Chipmem & Fastmem(JOY+LMB) | 8 |
| 1.11 | 3.7 Initialiser Chipmem & Fastmem pour l' AutoTest(JOY+LMB+RMB) | 8 |
| 1.12 | 3.8 Special options | 9 |
| 1.13 | 4. Le 'BOOT-Patch' | 10 |
| 1.14 | 5. Configurer ChipSaver | 13 |
| 1.15 | 5a. Les paramètres CLI | 13 |
| 1.16 | 5a.1 Pas de Paramètres | 13 |
| 1.17 | 5a.2 Les Commandes | 14 |
| 1.18 | 5a.21 SAVE | 15 |
| 1.19 | 5a.22 FREEMEM | 15 |
| 1.20 | 5a.23 REMOVE | 15 |
| 1.21 | 5a.24 BOOT | 16 |
| 1.22 | 5a.3 Les Indicateurs | 16 |
| 1.23 | 5a.31 PERCENTC/PERCENTF | 16 |
| 1.24 | 5a.32 SCREEN/NOSCREEN | 17 |
| 1.25 | 5a.33 PAUSE/NOPAUSE | 17 |
| 1.26 | 5a.34 DELAY xx | 17 |
| 1.27 | 5a.35 WAIT xx | 18 |
| 1.28 | 5a.36 FORCE | 18 |
| 1.29 | 5a.37 QUIET | 18 |

| | | |
|------|--|----|
| 1.30 | 5b L'Interface utilisateur | 19 |
| 1.31 | 6. La meilleure façon d'utiliser ChipSaver | 20 |
| 1.32 | 7. Quelques infos 'techniques' | 22 |
| 1.33 | 8. Installation/Besoins: | 24 |
| 1.34 | 9. Disclaimer/Distribution: | 25 |
| 1.35 | 10. Comparaison entre ExoticBoot-Reset/Chipsaver | 26 |
| 1.36 | 11. Historique du programme | 26 |
| 1.37 | 12. Greetings-Credits | 29 |
| 1.38 | 13. A propos de ripping... | 30 |
| 1.39 | 14. Conclusion/Auteur | 31 |
| 1.40 | 'Update de Chipsaver' | 32 |

Chapter 1

ChipSaver

1.1 Sommaire

ChipSaver V1.82b

par

The Cyborg/N.G.C (Alexis NASR) ©94-95

[Doc \$VER:1.8.2b - 6 Sept 1995]

- 1. Introduction
- 2. Prise en main
- 3. Le 'RESET-Patch'
- 4. Le BOOT -Patch
- 5. Configurer Chipsaver:Interface & CLI
- 6. La meilleure façon d'utiliser ChipSaver
- 7. Quelques infos techniques
- 8. Installation/Besoins
- 9. Responsabilité/Distribution
- 10. Comparaison: Exoticboot-Reset/Chipsaver
- 11. Historique du Programme
- 12. Greetings-Credits
- 13. A propos du ripping...
- 14. Conclusion/Contacter l'auteur

1.2 1. Introduction

1. Introduction

1.1 But initial du 'vieux' Chipsaver v1.3a

ChipSaver v1.3 (appelons-le 'CS',ok?) etait a l'origine une alternative a l'option BOOT d'ExoticRipper v2.22.Il faisait la meme chose (et meme plus en fait!!),mais pendant le RESET.Mais,mais...arriva ensuite

ExoticRipper v2.23,avec la toute nouvelle fonction RESET!!OK,c'était une évolution logique,mais de toute façon,CS 1.3 etait quand meme plus puissant(Enfin,je crois!),avec 2 modes de sauvegarde,la possibilité de désactiver la Fastmem,etc...En tout cas,tout ceci est de l'histoire ancienne maintenant,puisque CS a vraiment évolué,et que ses fonctions ont été améliorées,avec de ****GROS**** changements et nouveautés!

1.2 NOUVEL usage de Chipsaver v1.57/1.8 's

NOTE: Si par malchance vous avez reçu la v1.55,jetez la au loin (au moins) et jetez un coup d'oeil a l' **historique du programme** .

(description des 'quelques bugs'...)

- Hé bien...quelque chose comme 70% du programme a été réécrit,et beaucoup de choses ajoutées:le nom 'CHIPSaver' est devenu un peu obsolète parce que un peu 'réducteur',mais vous verrez bien par vous-meme...

- Comme avant,CS est LA solution pour ceux qui utilisent ProWizard,sans avoir ExoticRipper:Ca leur donne exactement ce dont ils ont besoin: une option de 'sauvegarde' au RESET!

- Après utilisation intensive,il m'est apparu que CS peut aussi etre utilisé pour 'ripper'(On n'a pas encore trouvé de zoli terme en français pour ça,msieur Toubon...houla j'espère que ma doc va pas etre censurée...faudrait peut-etre que j'enlève ce mot,ou meme carrément la fonction de 'ripping' memoire..mouais....mais alors a quoi servira CS???....sacré Toubon,va,il nous fera toujours rire). Euh...je disais donc "utilisé pour 'ripper'" des Graphismes,ou tout autre forme de 'protection de memoire',en vue de ripper quoi que ce soit,ou desassembler du code IN-SITU,pourquoi pas?

- Il peut meme etre utilisé comme une 'Utilité-BOOT' - Vous pouvez aussi dire 'utilité de Botte' en bon français mais ca ne me convainc qu'à moitié!! - par ceux d'entre vous qui se moquent complètement du ripping!!

----- POUR CEUX D'ENTRE VOUS QUI CONNAISSENT ET UTILISENT DEJA ALORS..-> CS1.3,SVP LISEZ CETTE DOC EN ENTIER...MEME SI VOUS RETROUVEREZ ----- DU 'DEJA VU',IL Y BEAUCOUP DE NOUVELLES FONCTIONS UN PEU PARTOUT...

LES NOUVEAUTES:

- La nouvelle fonction **MENU** (Si,si) rend CS ****BEAUCOUP PLUS**** agréable a utiliser.

- Maintenant,CS vous MONTRE ce qu'il fait,et vous pouvez parfois interagir/choisir le meilleur moyen de sauvegarde.

- Recherche 'Intelligente' pour réduire la taille des données à copier (!). Très sympa pour ceux qui n'ont pas des tonnes de Fastmem...et pour les autres aussi!! Cette fonction est appelée 'Autocheck'.

- L'alternative ChipSaver BOOT!! Une fois de plus (?? :-) BEAUCOUP PLUS puissant que la fonction 'en parallèle': ExoticBoot!

Mais ca, vous le verrez par la suite...

- Ajouté un Menu séparé pour un contrôle COMPLET de la FASTmem et des caches processeur. C'est la fonction ' **Utilité-BOOT** '!

NOTE Aux utilisateurs de cartes BLIZZARD A1230:

Il semblerait que certaines/toutes ces cartes aient des problèmes avec tous les programmes du type RAD: patches reset, StaticRam etc... Avec une simple disparition de ces derniers au reset ou un Guru!! Alors si ceci vous êtes dans ce cas, vous devez savoir que c'est n'est *PAS* la faute de CS!!

Droles de cartes!!? Grmbl...

1.3 2. Prise en main

2. Prise en main

2.1 Comment marche CS?

CS comprend 2 parties:

- Le programme lancé par CLI/WB, utilisé pour INSTALLER le ' **RESET-Patch** ', et aussi pour CONTROLER ses paramètres plus tard.
- Le 'patch' qui se loge dans la partie la plus haute de votre Fast ou chipmem (évidemment, la Fastmem est préférable!)

2.2 La 1ère fois

Commençons simplement: lancez CS sans paramètres en tapant tout bêtement 'ChipSaver' par le CLI, ou cliquez sur l'icône.

Quelque chose comme ce qui suit devrait apparaître:

```
ChipSaver v1.8 by The Cyborg/ N.G.C (95) FREEWARE
```

```
Read the doc, or use ? for a quick summary
```

```
Your memory config: Chip: 2046 Kb / Fast: 4095 Kb ; Ceci peut varier
{ Fastmem>chipmem: All Chipmem can be saved in Fastmem }; bien sur!
```

Si vous avez utilisé l'icône, une interface apparaît, vous permettant de changer les préférences, puis de les sauvegarder, utiliser etc...

Ici choisissez simplement 'Use'.

Pour information, les options 'par défaut' telles qu'elles sont quand on lance CS comme on vient de le faire, correspondent à:

```
'Chipsaver PercentC 80 PercentF 60 DELAY 0 PAUSE SCREEN'
```

(nous verrons tous ces paramètres plus tard, ne

vous inquiétez pas!!)

Maintenant que CS est installé,voyons le 'RESET-Patch'

NOTE IMPORTANTE:

Quand ChipSaver copie et protège de la mémoire au Reset,il est bien évident qu'il se considère alors SEUL en mémoire.(Pas d'autres patches,enfin surtout RAD:,volume StaticRam etc...)

Sinon,ceci peut conduire à des reactions imprevisibles!

Menfin c'était assez evident je suppose non?

Par contre,vous pouvez a priori utiliser d'autres petits patches qui vont eux aussi se loger en haut de mémoire;

Par exemple,l' Action Replay MK-IV(Soft),ou meme (!) ExoticReset!!

Eh oui on peut avoir ChipSaver ET ExoticReset en meme temps (bon, evidemment c'est d'un intérêt assez limité je dois l'avouer hmmm)

Si vous faites ce genre de choses,faites bien attention d'installer

CS LE DERNIER ,sinon encore une fois,ca pourrait donner des situations bizarres (surtout pour Protect Chip&Fast en fait).

1.4 3. Le 'RESET-Patch'

3. Le 'RESET-Patch'

Voici ce qui se passe lors du RESET:

Un flash d'une espovantableuu couleur VERTE apparait:c'est simplement le temoin de l'existence de CS.Si on ne fait rien,un flash BLEU apparait et le RESET continue normalement...

Après le flash vert,CS teste certaines **combinaisons** de boutons de la souris.

 --- TRES IMPORTANT! A LIRE ! ---

Quand j'affirme que ces boutons sont testes APRES le flash vert,je veux dire qu'il *N'Y A PAS DE BOUCLE D'ATTENTE* (A L'INVERSE D'EXOTICRESET) :le test est instantane,et si on n'appuie sur rien,le flash bleu apparait (pas d'action).

Alors si vous voulez utiliser une action (ex:souris),N'ATTENDEZ PAS L'ECRAN

* VERT: MAINTENEZ LE(S) BOUTON(S) ENFONCES DEPUIS LE DEBUT DU RESET !!! *

* *

* Puis un ptit flash vert,l'action voulue se fait et voilou... *

Bon si je vous raconte tout ca ce n'est pas pour remplir des pages (surtout que j'ai a l'ecrire dans les docs anglaise ET francaise)...C'est simplement parce que certains utilisateurs habitues a ExoticReset attendaient tranquillement

un ptit moment apres le flash vert avant d'appuyer sur les boutons!!Forcement ca ne marchait pas puisque le test etait passe depuis longtemps (PAS DE BOUCLE).

[je ne denoncerai personne...hello Gryzor hehehe...]

Ceci correspond a une autre difference entre ExoticReset & ChipSaver:

ExoticReset doit etre lance QUAND on a PREVU de ripper.Chipsaver,lui,est TOUJOURS la,il ne ralentit pas le reset quand on ne lui demande rien...Alors vous serez toujours prêts des qu'une demo sera lancee sur votre machine!

 ***** Si vous devez utiliser le BOOTMENU du systeme,faites le AVANT

* Note * d'appeler CS. Par exemple si vous voulez utiliser CS ET

***** booter en DF1:,ou modifier les modes AGA (3.0),etc..alors:

-Attendez la 'fin' de CS (flash bleu)

-Pressez les 2 boutons souris pour le Bootmenu

-Faites ce que vous voulez...ca ne me regarde pas,hein!

-Puis il y a un reset,et CS revient!!

-Attendez le flash vert,puis utilisez CS...et voila..

OK?

DERNIERE CHOSE: En cas d'erreur quelconque pendant le patch,il y a un flash ROUGE...A noter pour les bugreports(??),merci!

Je suis sur (hem,hem) que vous n'en verrez jamais! :))

1.5 3.1 Les Combinaisons de touches

3.1 Les Combinaisons de touches

Voici la liste des commandes et des differentes combinaisons:

(Note: LMB=Left Mouse Button = Bouton gauche souris)

RMB=Right Mouse Button= Bouton droit souris

JOY=Joystick's button = Bouton du Joystick

Commande Boutons

Le Menu!! RMB

Copier la Chipmem en Fastmem LMB

Protger xx% de la Chipmem JOY

Protger xx% de Chipmem & yy% de Fastmem JOY+RMB

Effacer la Chipmem & la Fastmem JOY+LMB

Initialiser Chipmem & Fastmem pour l'AutoTest JOY+LMB+RMB

Comme vous pouvez voir,ces combinaisons peuvent paraitre compliquées, mais elles sont tout a fait logiques (si,si!!);en effet,le bouton droit agit en fait comme un 'ameliorateur':exemple:'JOY' protge seulement la

CHIPmem alors que 'JOY+RMB' protege aussi la FASTmem etc...

De toute façon,le menu (RMB) devrait vous simplifier la vie!!

J'ai gardé toutefois les test de boutons pour 3 raisons:

- Ca peut aller plus vite [pas si sur,plutot acrobatique!]
- Vous avez peut-etre pris de 'mauvaises' habitudes avec CS 1.3!
- Quand le paramètre CLI ' **NOSCREEN** ' est mis,il n'y a plus de menu,alors...

1.6 3.2 Le Menu

3.2 Le Menu

Le menu suivant apparait:

Exit

Special options

Copy Chipmem to Fastmem(LMB)

Protect xx% of Chipmem(JOY)

Protect xx% of Chipmem & yy% of Fastmem(JOY+RMB)

Clear Chipmem & Fastmem(JOY+LMB)

Init Chipmem & Fastmem for the AutoCheck(JOY+LMB+RMB)

Vous voyez,tout ceci correspond exactement a ce qui etait decrit dans la section **combinaisons** .Alors,il est pas mieux,le menu,hmmm??

il y a meme plus de choses accessibles par le menu:cf **Special options**)

Pour vous déplacer dans le menu,utilisez le RMB,et pour choisir, le LMB.

1.7 3.3 Copier la Chipmem en Fastmem(LMB)

3.3 Copier la Chipmem en Fastmem(LMB)

Disons-le ici:dans tous les écrans des commandes,il y a les lignes:

Operation:Ce qui DOIT etre fait.

Autocheck:Autotest 'intelligent' pour réduire la taille des données a copier.

Status :Ce qui EST/SERA fait...

L' **Autotest** ne marchera pas ('no information') si vous n'avez pas utilisé au RESET précédent l'option **3.7 Initialiser Chipmem & Fastmem** .

Si ca réussit,vous aurez eventuellement beaucoup moins de données a copier!!

Bien.Revenons a CETTE commande:

Elle fonctionne exactement comme la copie d'ExoticBoot/Reset:

* pas de fastmem: ex: A500+ 1 Mb chipmem

La partie inférieure de la chip est copiée en supérieure.

* pas assez de fastmem: ex: A1200 2 Mb chip/1 Mb fast (hello Xulax!)

Autant de chip que possible sera copiée.

* plus de fast que de chip: ex: A1200 2 Mb chip/3-4 Mb fast (moi!!)

La meilleure config. pour ca bien sur!!Tout est copié!!

Evidemment,tout ça est beaucoup moins tranché en fait puisque

l'Autotest peut grandement modifier les choses!!

NOTE: Quand l'Autocheck se fait,ca peut parfois prendre quelques secondes...

Egalement,parfois,le message suivant s'affiche:

'Found a skippable zone of xxx bytes.Skip y/n (LMB/RMB)'

En substance,CS vous demande s'il peut sauter une zone de xxx octets.

Ceci a été prévu pour les demos SANITY (utilisant le S.O.S 'Sanity

Operating System'),dans le but d'"éviter" un très petit morceau de

code installé très haut en mémoire et qui provoquait la copie de 2M

alors que seulement 400k etaient nécessaires en fait! :-[

Alors si la demo etait une Sanity,pressez LMB (oui).Sinon,ca depend de votre jugement (selon la taille de la zone,etc...)

Ah...les demos utilisant le systeme,c'est tellement mieux! :-)

Meme chose lors des copies de Chip/Fast....

[EN UTILISANT ' **NOSCREEN** ',L'ecran flashe pendant la copie]

1.8 3.4 Protéger xx% de Chipmem(JOY)

3.4 Protéger xx% de Chipmem(JOY)

Action:'Protéger' xx% de chip memory. (80% par default)

C'est une autre méthode:les 80% inférieurs de la chipmem sont alloués, ce qui empeche le système de réécrire par-dessus (et donc de saccager sauvagement ces précieuses données que vous cherchez désespérément à récupérer).Cette façon de faire est plus utile pour ceux qui ont seulement de la chipmem:en bootant sur un disque très 'léger',puis en lançant ProWizard v2.1+ ou ExoticRipper,ils pourront scanner 80% de la chipmem,alors qu'avec l'option LMB "façon exotique",ils ne pourraient espérer que 50% (moitié-motivé,vous vous souvenez??).

Bien évidemment,cette fois ci,c'est la zone supérieure de la chip qui est "saccagée",arf...

De toute façon,ça peut etre une alternative pour les utilisateurs expérimentés si l'option LMB ne "marche pas" (données partition & samples séparées par exemple).Vous pouvez aussi tout simplement

désassembler du code 'IN-SITU' ,avec les bonnes adresses.(Du code non PC-relatif/64 ko,ça n'est franchement pas très très sympa à déchiffrer dans une copie-image fastmem,non??)

Vous pouvez modifier le xx% en specifiant **PERCENTC xx** par CLI.

Bien sur,cette fonction tire elle aussi avantage de l'AutoTest!!

Dans certains cas,le % TROUVE peut etre superieur a celui SPECIFIE:

ex:PERCENTC 80,et l'autotest trouve 94% de mémoire remplie!

Dans ce cas,CS vous donne le choix d'utiliser 80% ou 94%

(passke bien évidemment,en protégeant 94% de la mémoire,vous vous exposez fortement à un GURU pendant le BOOT,vu qu'il ne reste pas grand chose pour démarrer le pov' systeme).

[EN UTILISANT ' **NOSCREEN** ',il y a un flash JAUNE qd c'est fini.]

1.9 3.5 Protéger xx% de Chipmem & yy% de Fastmem(JOY+RMB)

3.5 Protéger xx% de Chipmem & yy% de Fastmem(JOY+RMB)

Action:'Protéger' xx% de CHIP memory & yy% de FAST memory.

Comme en 3.4 mais très utile quand on veut ripper des modules d'une GROSSE demo en fichier,utilisant les mémoires CHIP & FAST ,d'où séparation de la partition et des samples possible...

Meme remarque pour le 'choix autocheck' si % TROUVE>% SPECIFIE

[EN UTILISANT ' **NOSCREEN** ',il y a un flash JAUNE CLAIR qd c'est fini.]

1.10 3.6 Effacer Chipmem & Fastmem(JOY+LMB)

3.6 Effacer Chipmem & Fastmem(JOY+LMB)

Cette fonction est utilisée AVANT de charger une demo!

Action:Comme la fonction CM d'Exotic (Clear all free Memchunks=effacer toutes les zones inoccupées de la mémoire).D'où le ripper scanne beaucoup plus vite,comme ces zones sont sautées.

Bien evidemment,pas besoin d'autotest ici!

[EN UTILISANT ' **NOSCREEN** ',il y a un flash BLANC qd c'est fini.]

1.11 3.7 Initialiser Chipmem & Fastmem pour l'AutoTest(JOY+LMB+RMB)

3.7 Initialiser Chipmem & Fastmem pour l'AutoTest(JOY+LMB+RMB)

Cette fonction est utilisée AVANT de charger une demo!

Action: Presque comme en 3.6,mais la GROSSE GROSSE différence est que, cette fois,la mémoire est remplie avec un 'mot-clé',ce qui

permet,lors d'un RESET après la demo,de rechercher les zones REELLEMENT utilisées par cette demo!

Alors,en lançant une 'vieille' demo A500 sur votre A1200,vous pourrez protéger/copier 480 Ko par exemple,au lieu de 2 Mo,de Chipmem!!!Meme chose pour les jeux,etc...Evidemment,actuellement,beaucoup de demos tirent profit de la CHIP des machines AGA (& meme la FAST),remplissant parfois jusqu'a 90% de la CHIP,alors vous n'y gagnerez pas beaucoup dans ces cas-la.

Mais ne vous inquiétez pas il y aura toujours des demos et des jeux pour lesquels ce système fonctionnera (très!) bien.

[EN UTILISANT ' **NOSCREEN** ',il y a un flash GRIS qd c'est fini.]

1.12 3.8 Special options

3.8 Special options

Un nouveau menu apparaîtra:

Exit

Fastmem : Statut (Note:)

INST Cache: Statut (A partir du 68020)

DATA Cache: Statut ('30)

INST Burst: Statut ('30)

DATA Burst: Statut ('30)

Copyback mode: Statut ('40)

Le 'Statut' peut être ON/OFF,ou N/A (Non Available=Non Disponible).

Ca dépend de votre Fastmem & de votre CPU! (Wow,quelle doc utile!)

Ces options comblent un vide laissé par le Bootmenu du système,et tous les utilitaires de boot que j'ai déjà vu jusqu'à maintenant:

* Déconnexion de la fastmem (VRAIE déconnexion,pas seulement effacer MaxExtMem,ou allouer toute la memoire,comme dans "NOMAD's utility Boot",OK???...Désolé de ne pas avoir inclus l'indispensable option 'Toggle Led' ...j'espère que vous arriverez a vous en passer!)

[Si vous ne voyez pas de quoi je veux parler,laissez tomber!]

Peut être utilisé pour tester vos programmes sur des machines 'de base'.Plus réaliste que Nofastmem!

Le but original de cette option est d'être utilisé AVANT DE LANCER UNE DEMO.

Voir ' **Comment utiliser CS au mieux** '.

L'effet ne dure que jusqu'au reset suivant bien sur!!

* Gestion des Caches COMPLETE, ce qui peut être très utile aux possesseurs de '030 ou '040 (<- veinards!). Parce qu'avec le BootMenu de l'OS 3.0, on est obligé d'activer/désactiver TOUS les caches en même temps!

exemple: Vous avez reçu une super-extra demo pour A1200...yep!

En rentrant chez vous, vous la lancez sur votre 4000/30-40 ou A1200+ carte '030et....ca planteuuuu! OK, Avec NOCACHES ca passe mieux, même si la demo est globalement ralentie!

Avec CS, vous n'avez à couper que les caches 'fautifs' (même si vous & moi savons que ce ne sont pas les caches les fautifs mais bel et bien le programme!!)

Alors, dans ce cas précis, on peut couper tous les caches sauf le INST cache ('020 attendu).

Ce sera certainement utile aussi aux possesseurs de machines 2.0, qui ont un '020+: maintenant, ils peuvent aussi modifier les caches au boot, comme avec le 3.0 etc...

Note: J'ai pensé faire des switches pour PAL/NTSC, modes AGA, mais je ~~~~ ne l'ai finalement pas fait car, même si techniquement ça n'est pas sorcier, le GROS problème est que Exec est plein de flags contradictoires plus ou moins obsolètes, et qui sont remplis différemment selon la version du système!!

Mal initialisés, on pourrait arriver à des situations bizarres sous Workbench, du genre "je suis en NTSC selon ce flag, mais cet autre m'indique que je suis en PAL...qui croire??" etc..

Alors utilisez le Bootmenu, lui, il sait exactement quoi faire!

Si vous avez une idée EXACTE pour initialiser correctement ces flags, dites le moi et je rajouterai les options!

1.13 4. Le 'BOOT-Patch'

4. Le 'BOOT-Patch'

Voici une petite histoire (Non on ne s'ENDORT PAS !?)

Si vous avez déjà utilisé ChipSaver ou Exoticreset, vous vous êtes rendus compte que parfois, la super-zolie trackmo dans laquelle vous reviez de ripper CE si beau module, hé bien...cette demo ***DETRUIT*** les patches...en s'installant brutalement sur les structures du système (bye bye Exec! :-[).

Dans ce cas, la seule solution était de pleurer un bon coup, de se fracasser la tête contre les murs...ou de booter sur un disk avec ExoticBoot installé! :)

Bien. Mais...mais...une fois que vous vous serez habitués à CS1.57+, je suis sur

que Exoticboot vous paraîtra assez vite 'préhistorique' (pas d'Autotest, pas de protection de mémoire, juste une copie à l'emporte-pièce....et hop la on copie quelques mégas....berkk).

En fait ceci m'est arrivé plusieurs fois, la dernière m'ayant décidé à faire quelque chose pour en finir: J'essayais de ripper un module de la RSI Megademo (vous vous souvenez? L'bon VIEUX temps...arf). Mais cette demo 'tuait' le système (et CS pien zuuur), et quand j'ai vu ExoticBoot copier 2 Mo de chip en fast, en sachant pertinemment que cette demo était prévue pour des vieux A500 1.2/1.3 à 512 Ko chipmem...snirfl...aaaaargghh! Pas d'autotest! 1.5 Mo alloués pour rien...PLUS JAMAIS CA!

Soudain...elle m'est apparue...l'idée..euh non, l'Idée, avec un grand I! :-}

HE! Mais Chipsaver n'est pas détruit: il est simplement quelque part en mémoire, mais déconnecté. Pourquoi pas alors un boot qui lancerait CS à partir de la mémoire? On aurait accès à toutes les options, à nouveau!

Et c'est ainsi qu'arriva (TSOIN TSOIIN...oh des voix célestes, des chœurs):

****ChipSaver's boot****

Voici ce qui se passe: il y a 3 cas possibles:

a) - CS est présent & actif. Alors le boot considère que vous avez déjà fait tout ce dont vous aviez besoin pendant le RESET-Patch: donc rien ne se passe pendant le boot.

b) - CS est présent, mais a été inactivé par la demo. Le boot retrouve CS, le réinstalle, et exécute le patch!!

Et on se retrouve exactement dans la MEME situation que pendant un RESET-patch! (Évidemment avec un peu de mémoire basse 'abîmée', puisque entre le début du Reset et le boot, il y a pas mal d'initialisations du système! classique...Même problème pour tous les boots.)

Arf! Je suis sûr que vous n'avez jamais vu un util-boot aussi gros! :)

NOTE: le boot Reactive TOUTE version de CS (même la 1.3a par exemple)

----> ATTENTION: Parfois, sur des machines sans Fastmem, CS peut être partiellement 'endommagé'. Dans certains cas, le boot POURRA encore le retrouver en mémoire, mais le code qu'il exécutera ensuite étant corrompu, vous auriez droit à de zolis GURUS variés & divers.

Alors méfiez-vous: si le boot GURUte, puis RESETTE et que vous voyez 'un' CS (écran vert), la meilleure chose à faire est un REMOVE. Parce que 'ce' CS devrait avoir pas mal de 'plomb dans l'aile' ...Et

qui sait ce qu'il pourrait nous faire comme surprises (GURU GURU :).

Et si par malchance vous avez un guru permanent, éteignez l'amiga (!!!), attendez un peu, rallumez, et oubliez l'incident!

Désolé pour ça. Ça n'est pas ma faute: simplement, les demos peuvent

s'amuser a taper un peu partout! Alors si vous n'avez que de la chip,
le risque est vraiment augmenté :[

Si vous voulez que j'essaie d'éviter ça, dites le, sinon je considère que
ça n'est ni fréquent, ni important, alors... :)

c) - CS n'a jamais été installé, ou il a bien souffert! Là, le boot offre
une solution de rechange, avec de petites fonctions de copie:

Il y a un flash ROSE (ou mauve, je sais plus... un arc en ciel viite).

Ensuite, le programme attend que vous ayez relâché toutes les touches
(LMB, RMB, JOY) si besoin est.

Puis une *****BOUCLE***** teste:

LMB=> Copie de la chip en fast (classique, comme Exotic, CS1.3)

Bien sûr, pas d'Autotest! (n'oublions pas qu'un boot
ne fait que 1024 octets... hem :-)

On copie ce qu'on peut, vers la fast, ou chip, etc...

JOY=> Equivalent à "Protéger 80% chip".

Ici, vous ne pouvez pas modifier le '%', comme il n'y
pas de moyen de passer des paramètres!!

RMB=> Le boot continue normalement....

POUR INSTALLER UN CS_BOOT, allez voir du côté de la commande CLI: **BOOT**

Conclusion:

Le cas c) [le plus dramatique, arff] devrait être EXTREMEMENT RARE, donc
ça ne devrait pas être si terrible...

Je pense que maintenant... tout ira bien!! :-)

Il est HAUTEMENT recommandé de réinstaller les nouveaux CS_BOOT, à
chaque fois que vous recevez une nouvelle version de CS!

Par exemple, si vous aviez auparavant la version 1.55 (Buggée :), et
que vous l'aviez utilisée pour écrire un CS_BOOT: maintenant que vous
avez reçu CS x.xx, utilisez BOOT à nouveau pour installer le boot
correspondant à la version courante... et ainsi de suite.

(Les Boots devraient rester compatibles même avec des versions
antérieures de CS, mais de toute façon, en faisant comme ça, ceci permet
au BOOT de suivre l'évolution du CS correspondant. et aussi de corriger
des bugs au passage!! :-) Hé oui le boot 1.55 buggait sur des machines
avec CHIP only (enfin, pas toutes, of course... grmml). Puuuuh ... Tous
les bugs devraient avoir été extirpés maintenant... tiens tiens j'ai
déjà entendu ça plusieurs fois! arf...

1.14 5. Configurer ChipSaver

5. Configurer ChipSaver

Cela se fait tres facilement,en utilisant soit:

- * L' **interface** (nouveauté de la version 1.8)
- * Les parametres **CLI** d'origine

NOTE:Les fonctions de l'interface ne sont pas précisément décrites,car elles correspondent exactement aux 'vieux' paramètres CLI.

Alors si vous etes deja habitués a Chipsaver 1.5x,lisez simplement les passages traitant de l'interface.(Et aussi le nouveau paramètre **QUIET**)

1.15 5a. Les paramètres CLI

5a. Les paramètres CLI

Comme dit precedemment,le programme CLI peut INSTALLER puis CONTROLER Chipsaver.Il y a differents types de paramètres:

5a.1 Pas de Paramètres

5a.2 Les Commandes

5a.3 Les Indicateurs

Note:Taper 'ChipSaver ?' affiche un court résumé de ces commandes CLI.

[Tous les mots-clé sont indépendants des Maj/minuscules]

(Info:Quand ChipSaver est lancé par CLI,il commence par rechercher des parametres CLI,et s'il n'y en a pas,le fichier preference,ou les valeurs par default)

1.16 5a.1 Pas de Paramètres

5a.1 Pas de Paramètres

Deux cas:

- CS n'était pas installé:alors l'installation se fait!

Vous obtenez alors:

* Un petit message à propos de votre configuration mémoire et ce que vous pouvez en espérer lors de la copie.(Ceci peut etre sensiblement modifié en situation réelle si l'AutoTest réduit les besoins en mémoire)

ex: A1200 2Mb+1Mb fast

CS vous dit que la sauvegarde ne pourra etre que partielle,mais il peut arriver que la mémoire à sauver ne soit que de 800 ko,et vous pourrez alors

la sauver sans problème!!

ou...

* Un message d'erreur,vous informant que l'operation a échoué,
et que CS ne peut se loger là où il le voudrait!Ceci,si vous
avez un autre patch installé,ou si vous n'avez plus assez de
mémoire (ou trop fragmentée).De toute façon,vous pouvez
installer en forçant: **FORCE** ,mais a vos risques
& périls (vous devriez [DEVEZ] resetter après!)

- CS était déjà installé:Quelques infos sur les statuts des buffers
courants et des parametres,pour savoir exactement où on en est!
exemple:

Buffer status: CHIP-data:Empty... FAST-data:Empty...

Joybutton Save: CHIP:80 % FAST:80 %-----

Current Flags:SCREEN PAUSE DELAYVALUE: 0 WaitVal:35 |

----- |

||

| modifié par: **PERCENTC/PERCENTF**

|

|

|

Modifiés par: **SCREEN/NOSCREEN**

PAUSE/NOPAUSE

DELAY xx

WAIT xx

1.17 5a.2 Les Commandes

5a.2 Les Commandes

Elles sont à EXCLUSION MUTUELLE (1 seule a la fois!)

SAVE

FREEMEM

REMOVE

BOOT

Ces commandes s'exécutent SANS INSTALLER CHIPSAVER.

1.18 5a.21 SAVE

5a.21 SAVE

Syntax: SAVE "chemin:nom" (GUILLEMETS OBLIGATOIRES)

Action: Sauver les buffers protégés/copiés.S'il y a un buffer-fast,il sera pris en compte..

Attention: L'espace libre sur le disque N'EST PAS testé,alors vérifiez que vous avez assez de place avant de sauver 4 Mo!

Le nom de fichier doit etre long de 22 caractères maxi,comme

ChipSaver rajoute des suffixes (.CS_Chip ou .CS_Fast)

Habituellement,vous devriez donner aux fichiers le nom de la

demo/jeu à partir duquel vous essayez de ripper...Comme ca

vous pourrez avoir un répertoire dédié à ces buffers,prets

a etre analysés un jour...le jour ou votre outil de ripping

aura enfin intégré le format auquel est en fait la zic que

vous avez essayé désespérément de récupérer!!Ah...les

nouveaux formats!.Au pire vous faites un Lha et vous envoyez

le buffer a l'auteur du rip-tool!

Note: Meme si vous n'utilisez pas CS (??),vous pouvez (sans que CS soit installé) sauver un buffer exotique,avec un truc du style

```
'ChipSaver SAVE "Fichier"
```

1.19 5a.22 FREEMEM

5a.22 FREEMEM

Action: Une fois que le buffer a été analysé/sauvé,c'est tres tres

agréable de libérer la mémoire occupée,au lieu d'avoir à

rebooter

(Les buffers chip & fast sont libérés)

Note: Comme pour SAVE,FREEMEM peut etre utilisé avec des buffers

Exotique,meme si CS n'est pas installé....

1.20 5a.23 REMOVE

5a.23 REMOVE

Action:inutile non?...pourquoi l'utiliser,hein??

1.21 5a.24 BOOT

5.24 BOOT

Action: Installer un Boot Chipsaver sur un floppy disk (DFx:)

ChipSaver reconnaît & gère MAINTENANT tous les types de disques DOS, de l'antédiluvien OFS (ben c'est koa? :) au dernier DC-FFS. (bug de CS155)

Syntaxe: Chipsaver BOOT x ex: Chipsaver BOOT 1 (=>DF1:)

Note: un SEUL boot à la fois!! (pas de BOOT 0 1, ni BOOT 0 BOOT 1, OK??)

Pour de plus amples détails sur le fonctionnement de CS boot, jetez un coup d'oeil à '[BOOT-Patch](#)' et '[Comment utiliser CS au mieux](#)' .

1.22 5a.3 Les Indicateurs

5a.3 Les Indicateurs

Ils peuvent être définis à l'installation, ou modifiés, un par un, ou groupés, une fois que CS est installé.

PERCENTC/PERCENTF

SCREEN/NOSCREEN

PAUSE/NOPAUSE

DELAY xx

WAIT xx

FORCE

1.23 5a.31 PERCENTC/PERCENTF

5a.31 PERCENTC/PERCENTF

Syntaxe: PercentC 60 PercentF 50 par exemple....(dur dur!)

Action: Définir le pourcentage de chip/fast à protéger quand on utilise l'option **<JOY>** / **<JOY+RMB>** . Par défaut, ce %age est de 80. Le minimum étant 5% et le maximum 90%. Plus/moins que ces limites ramènera la valeur à 80%.

Ca dépend de vous, et du disk sur lequel vous bootez (Boutez...zut je ne m'y ferai décidément jamais!) après le reset, pour déterminer quelle valeur correspond le plus à vos besoins (et à vos possibilités bien sur!! :). Par exemple, sur un A500/A500+, avec 1 Mo de chipmem, protéger 80% de la chipmem et booter sur un disk à la startup-sequence bien garnie n'est pas vraiment la meilleure solution!! Mieux vaut alléger la startup ou diminuer le %.

Note: le paramètre 'PERCENT' de CS 1.3 est toujours accepté & il correspond (évidemment!) à PERCENTC

1.24 5a.32 SCREEN/NOSCREEN

5a.32 SCREEN/NOSCREEN

Action:Active/désactive l'ouverture automatique de l'écran,lorsqu'on appelle une action de CS,au RESET.

* NOSCREEN mis:

De toute façon,si le RMB est pressé,le **MENU** apparaîtra.

Sinon,l'écran ne s'ouvre pas,& il ne se produit que quelques flashes indiquant l'exécution de la commande...

La seule utilité de ceci,est dans le cas ou vous n'aimez pas la super-extra-hyper possibilité d'info (comment serait-ce possible je me le demande..) 8-]

Plus sérieusement,ça peut être utile pour éviter d'utiliser (et donc 'abimer') environ 8 Ko de CHIPMEM (bien zuuur en mémoire haute,mais ca vous l'aviez déjà compris,hein)

* SCREEN mis (default):

Vous avez accès à beaucoup plus d'infos,et parfois,vous pouvez choisir comment sauver,ceci dans les modes **<JOY>** / **<JOY+RMB>**

1.25 5a.33 PAUSE/NOPAUSE

5a.33 PAUSE/NOPAUSE

Action:Active/désactive la pause pendant l'affichage des infos...

* NOPAUSE mis:

Les 3 lignes (Operation/AutoCheck/Status) sont affichées immédiatement,et l'opération exécutée.Le seul moment où vous aurez besoin de cliquer étant alors au moment du choix entre Exit & **Special options** .

* PAUSE mis (default):

Vous devez cliquer sur le RMB a chaque ligne...c'est un 'gadget' (inutile je sais mais enfin...)

1.26 5a.34 DELAY xx

5a.34 DELAY xx

Action: Une option totalement inutile!! Elle ralentit les barres de progression pendant la copie,pour que vous puissiez admirer leur gracieux mouvement!! Alors,heureux?? arf..Le default est 0,ce qui equivaut a 'pas de delai'.La valeur 'xx' est le nombre de VBLs d'attente (1/50° ou 1/60° sec selon que vous êtes en PAL ou NTSC,hein)...Voilou c'est tout.

1.27 5a.35 WAIT xx

5a.35 WAIT xx

Ceci est un petit paramètre tout bete auquel j'ai pensé en voyant qu'apparemment,certains (beaucoup?) d'entre vous ont des difficultés à 'attraper' le zoli flash vert de CS au Reset.(Meme si dans mon idée,vous etes censés presser les boutons AVANT le flash...hem) Quoi qu'il en soit,voila ce petit paramètre:la valeur xx est le nombre de VBLs (1/50° ou 1/60° de seconde) à attendre pendant le flash.

(La longueur du flash bleu ne variant pas)

Je ne ferai PAS de boucle d'attente car:

-C'est contraire a la 'philosophie' de CS,qui est de ne bloquer le reset qu'en cas d' "action".

-Il n'y a plus de touches souris libre pour un choix de "sortie sans action" hors de la boucle. :)

Valeur standard:35 Min=1/Max=1000.Ca devrait suffire!

ex:WAIT 100 sur une machine PAL (50 Hz) =>flash de 2 secondes.

N'OUBLIEZ PAS: Vous devez attendre que le flash se TERMINE avant que vos touches soient TESTEES.(N'essayez pas WAIT 1000 hein!!)

1.28 5a.36 FORCE

5a.36 FORCE

Action: Un peu spécial:'Force' peut etre utilisé SEULEMENT à l'installation,dans le cas où CS vous informe qu'il ne peut pas s'installer;Vous pouvez alors abandonner,ou recommencer avec 'Force' comme paramètre supplémentaire.

Dans ce cas,il n'y a pas d'allocation mémoire,ce qui peut tout simplement faire EXPLOSER le système (non,ne prenez pas l'extincteur qui est à coté de votre machine adorée!),à l'instant ou plus tard...La meilleure chose à faire est un RESET rapide!!

1.29 5a.37 QUIET

5a.37 QUIET

Comme lancer Chipsaver par CLI (Startup sequence etc) sans paramètres ouvre l'interface (oups!),j'ai ajouté ce flag.Ainsi en utilisant 'ChipSaver QUIET' dans votre script de demarrage,vous serez tranquilles.Voyez a '[Installation](#)' pour plus de details.

1.30 5b L'Interface utilisateur

5b. L'Interface utilisateur

L'interface ne s'ouvre QUE si Chipsaver est lancé a partir:

- du Workbench (Icône)
- du CLI,sans parametres.

Ceci pour une raison pratique:on peut mettre 'ChipSaver QUIET' dans la startup,et CS ne s'ouvrira pas,et ne derangera personne ;-)

Quand CS est lancé pour la 1ere fois,il cherche le fichier preferences et s'il ne le trouve pas,utilise les valeurs par default...

Et il installe *TOUJOURS* Chipsaver.

Bien.En lisant le chapitre sur les **paramètres CLI**, puis en cliquant sur l'icône,vous comprendrez vite comment ca marche :)

Rien de très compliqué. Simplement:

- "Save Prefs":Sauve S:Chipsaver.prefs (NooOOon?? :),utilise les paramètres courants et ferme l'interface.

- "Use/Install":no comment!

- "Cancel":Aucun des changement n'est pris en compte.

NOTE:le point 'Exit' du menu,ou le gadget de fermeture de la fenetre ont exactement le meme effet.

- "Force",flag special:Si,a la 1ere installation,CS echoue,activez FORCE et recommencez (Use/install)

Ce flag est sauvé dans les preferences.Il est désactivé par default, comme il ne devrait normalement jamais etre nécessaire,d'autant moins que CS est lancé pour la 1ere fois au debut de la startup sequence!(pas de raison de manquer de mémoire,etc...)

- "Autofill". Demandé depuis des siècles par Reez (flemmard va! :).

Ceci fait un **Initialiser Chipmem & Fastmem pour l'AutoTest** (uuh) dès le premier reset.

Note:ceci ne marche que si vous ne selectionnez aucune option au premier reset :)

- "Freechunks".Demandé par le Gry plus de 256 fois...bon la voila ton option,heureux? (hehe :).

Ceci met a zéro les memchunks ('zones de mémoire') qui ne sont plus utilisés,et ceci en Chip et Fastmem.

Quelle utilité?.Simplement,le fait d'effacer toutes les zones de mémoire non utilisées permet de reperer beaucoup plus facilement les modules,grace a l'élimination des vieux 'fantomes' de modules précédemment chargés.C'est notamment utile pour les musicdisks:

par exemple, si votre musicdisk est bien 'propre', installez HD et qu'il est multitache, vous pouvez charger un module et le lui faire jouer, puis lancer CS, clearer les memchunks, et scanner la mémoire avec votre ripper: ce dernier ne doit plus alors trouver que LE module qui est en train de se jouer. sympa, non?

****ATTENTION****: Pour accomplir sa tâche correctement, cette fonction doit couper les interruptions. Alors ne choisissez pas ce moment précis (tordus va ;) pour faire une écriture massive sur votre disque dur!!

Péripéties et sueurs froides garanties!

De toute façon, j'ai gardé l'affichage dans une fenêtre CLI, ce qui est assez pratique, et je ne pense pas que ça soit gênant...

Note: Chipsaver utilise les requesters ASL, même si je sais que pas mal de monde (y compris moi-même) les *DETESTE*. Plusieurs raisons à ceci:

- l'ASL est agréable à programmer (Tags etc...)

- Tout le monde a l'asl.library, puisqu'elle est sur les disquettes

Workbench. (Hmmm, évidemment, toute personne ayant un système un tant soit peu correct a aussi la Reqtools, mais enfin faisons ceux qui n'ont rien vu, hem hem)

(Reqtools est © Nico François.)

- Si ça ne vous plaît pas, vous êtes tout à fait libres d'utiliser

RTpatch ou Reqchange...

(Reqchange est © Magnus Holmgren)

De toute façon à partir de maintenant j'utilise cette excellente ReqTools ;-)

1.31 6. La meilleure façon d'utiliser ChipSaver

6. La meilleure façon d'utiliser ChipSaver

Premièrement:

* installez-le. (j'ai mis 'ChipSaver QUIET' au tout début de ma Startup-sequence, c'est pratique: CS est actif depuis le 1er boot!)

* Préparez un 'ripping-disk', avec vos outils de ripping dessus, etc... et un Boot CS installé (cf l'option BOOT). Ou exoticboot... enfin, bref, hein...

Et gardez évidemment ce disk à proximité avant de ripper une demo 'non-fichier'!

* avant de lancer une demo, au RESET:

- Faites un '**Initialiser Chipmem & Fastmem pour l'AutoTest**' à partir du **Menu** ou des **combinaisons** de touches.

(puis si vous avez de la Fastmem:)

-Cliquez sur le RMB comme proposé,et dans le menu special options,utilisez **DISABLE FASTMEM** .

Note:

Cette 'déconnection' de la Fastmem fonctionnera uniquement avec les demos qui utilisent le systeme pour connaitre la config mémoire de votre machine.

Ex:les demos SANITY,utilisant le S.O.S et beaucoup des demos A1200 récentes (cf '**Quelques infos techniques**')

AVANTAGE:

-> 'Couper' la fastmem empeche les demos reconnaissant (__PROPREMENT__) la fast,de l'utiliser,donec:

- ° Vous pouvez voir comment la demo rame bien sur une machine non accélérée !-)
- ° La fastmem n'est VRAIMENT pas utilisée,d'où de plus grandes chances de retrouver Chipsaver au prochain reset!
- ° Tout étant chargé en chipmem,vous évitez d'avoir par exemple de très jolis samples en chipmem,et une partition bien abimée en fast!!Ca peut arriver avec des formats où partition & samples sont séparés (TFMX,The player 5.0/6.0)

Pseudo-Bug connu:

-> Si vous bootez sur un disque DOS,le Nofastmem peu causer quelques 'Recoverable alerts' tout a fait NORMALES.Tout ce que vous avez a faire est d'appuyer rapidement sur le bouton gauche de la souris pour les faire s'envoler!hop!

Je rajoute cette information ici vu qu'apparemment personne ne l'a lue dans la partie '**technique** ;-)

- * Regardez la zolie demo...ecoutez le module de vos rêves..
- * PAF! RESET!! (mon dieu quelle violence)
- * Copiez/Protégez la memoire de la façon qui convient le mieux selon le type de demo)

Bien sur,dans certains cas,CS est détruit,et il n'y a plus de flash vert,alors tout ce qui vous reste à faire est de VITE insérer (hop!) votre disk avec CS boot installé (si vous en avez un!..tsss tsss) puis...

- ° Pour les utilisateurs de Exoticripper v2.22...v3.0...:
- * Dans Exotic,tapez "A H" (définir la zone de recherche=lebuffer),puis 'chassez',enfin 'huntez' ...zut,'cherchez',koi,dans votre mode

favori...

Le seul problème qui puisse se poser est que le buffer de données Fast n'est pas reconnu par Exotic (seulement le buffer CHIP 'standard').

Alors la seule solution pour pouvoir accéder aux 2 buffers (par ex. pour une commande SMP) semble être:

- ChipSaver **FREEMEM** (si,si), puis charger Exotic et:
- utiliser "A C" & "A F" (plus de buffer 'H')

C'est évidemment un peu risqué dans la mesure où le chargement même d'Exotic en mémoire peut trasher un peu de la mémoire qu'on vient de libérer, mais c'est la SEULE solution; en effet, quand on charge Exotic PUIS qu'on libère le buffer, Exotic ne réagit pas et continue de considérer le buffer Fast comme une zone de mémoire allouée, et en conséquence, il la SAUTE, et INTERDIT qu'on y scanne!! Vous voyez le problème? On ne peut y accéder par "A F"!!

Ceci sera sûrement résolu dans le futur...

° Pour les utilisateurs de Prowizard v2.1+:

* Utilisez l'INDISPENSABLE option 'ScanBuffer'... Youppii ça manquait vraiment avant, mais alors maintenant... que demande le peuple, hein? :))

ATTENTION: ProWizard ne libère AUSSI le buffer Fast QUE à partir de la v2.12 (si vous avez une ver. antérieure, utilisez Chipsaver FREEMEM dans ce cas précis...)

Hem, au fait, vous vous êtes enregistrés aux 2, je suppose, n'est-ce pas??

° Dernier conseil indispensable:

* faites brûler un cierge, demander l'aide de DIEU, vous aurez peut-être un module à sauver!! ;-}

CONCLUSION: Je ne peux pas vous donner LA méthode miracle pour ripper...

Vous verrez par vous-même... Il faut parfois bidouiller,

utiliser plusieurs méthodes de sauvegarde/protection

(même si le plus fréquemment, l'option LMB suffit!!)

Et bien sûr, parfois, il faut y aller 'à la main' ... :-)

1.32 7. Quelques infos 'techniques'

7. Quelques infos 'techniques'

* Évidemment, Chipsaver a besoin de FASTmem pour être utilisé AU MIEUX!!

Si vous n'avez que de la CHIP:

-CS sera plus 'fragile' face aux bonnes grosses démos qui s'étalent en mémoire....

-Vous ne pourrez utiliser que la <copie moitié-moitié> ,

ou (mieux) <la protection de xx% chip>

* mémoire utilisée:

-Si vous avez de la FAST: ~8 Ko en Fastmem haute

~8 Ko en fastmem chip (pour l'écran)

-Si vous n'avez que de la CHIP: (quoi??)

~16 Ko en chipmem haute.

Bien sur, en utilisant **NOSCREEN**, les 8 Ko de chipmem ne sont pas utilisés.

* ChipSaver restera en mémoire jusqu'à ce que:

- Sa zone soit trashée (oups!!)

- Le système soit bien atteint! (Execbase of course)

[dans ce dernier cas, le CS boot permet une 'récupération']

* Inhiber la Fastmem ne consiste pas seulement à clearer MaxExtMem!!

Je coupe sauvagement (ouarf) le MemHeader dans la Memlist

d'Execbase...Ca marche très bien, sauf que si vous bootez

sur le Workbench, ou un disque système, vous aurez quelques

Recoverable Alerts, ce qui est NORMAL, puisque un peu de fastmem

a été utilisée par Exec avant que le header soit coupé. Donc,

quand on essaie de restituer cette mémoire, le système se

demande d'où sort cette mémoire qu'on lui demande de rendre!!

Ceci ne fonctionnera pas (ben pourquoi?), si un codeur plutôt 'violent'

s'amuse à détecter la fastmem par Peek/Poke...Méthode peu élégante,

parfois peu efficace (ouh pas beauuu). :-))

Ex: Des demos comme Artificial Paradise ou The Animatunes par le groupe

NGC...(qui ça?). Message à Viper: désolé je n'ai pas pu résister!!

OK OK tant que la demo fonctionne tu t'en moques menfin...est-ce

que ta conscience ne souffre pas?? Didjuuu...quand est-ce que une

demo NGC passera correctement chez moi? arff. Fin de la parenthèse..

[NGC...NGC, ça me rappelle kek'chose mais quoi donc??]

* modification en v1.82:

Amélioré l'installation: CS cherche maintenant le Header de fastram

le plus gros (si vous en avez plusieurs, bien sur :)

NOTEZ BIEN que dorénavant CS s'installera seulement en mémoire

PUBLIQUE

C'est beaucoup plus sûr (particulièrement si vous avez de la mémoire

virtuelle ! ;). Si votre carte mémoire ne définit pas ce flag

MEMB_PUBLIC, il y a sûrement un programme du domaine public qui permet

de réparer cet étrange manque. (Baaaah)

* Reconnaissance par ExoticRipper: Chipsaver utilise la meme

reconnaissance qu'ExoticBoot:

-Adresse du buffer en \$100

-Structure du buffer: dc.l \$DEADBEEF

dc.l taille

dc.l origine

[Flag pour Chipsaver (ignoré)] dc.l \$BADFEED (!!)

[.L spécifique CS aussi] dc.l fastbuffer

* codé avec Trashm'one v1.6 puis Asm-one v1.25...

* Sourcecode: 130 Kb, en incluant l'interface

* Ma config: A1200,68020 28 Mhz,4 Mb Fastram

HD 540 Mb (interne 3.5')

HD 170 Mb (Overdrive 3.5')

Une horrible Télé 36 cm

Un hamster à 2 boutons, aussi appelé rat, souris etc...

1.33 8. Installation/Besoins:

8. Installation/Besoins:

* L'installation de CS est simplissime: il suffit de déplacer l'icône,

ou de copier le fichier dans votre répertoire favori, par exemple

SYS:utilities (ou C: ou ce que voulez, je ne sais pas moi!)

Puis ajoutez '<CHEMIN>Chipsaver QUIET' dans votre Startup-sequence,

Bien sûr, vous pouvez 'Sortir' et 'Figurer' l'icône avec le Workbench.

Ou bien utiliser ToolManager etc...

!NOTE!: Si vous aviez déjà une vieille version de CS en mémoire (lancée depuis

la startup, le plus vraisemblablement) & que vous voulez installer le

nouveau CS, faites comme suit:

-Faites un ChipSaver REMOVE avec le ****VIEUX**** ChipSaver

-Remplacez votre fichier ChipSaver par le nouveau 1.xx.

-Reparamétrez CS au mieux, grâce à cette doc héhé. (si, si...)

* Et vous ne perdrez rien à installer un CS_boot sur un 'RippingDisk'.

Et voilà.

* Matériel:

- OS v2.0+ (V37+)

- ASL.library

- Autant de FASTmem que possible pour un travail optimal!

- un disque dur si vous voulez SAUVER les buffers...

NOTE: Je pense ****TRES FORTEMENT**** que CS ne marchera pas avec des cartes mémoire PCMCIA. (même si l'installation --paraît-- normale)

La raison en est très simple:une extension PCMCIA est certainement reconnue à l'initialisation du card.resource,alors que les expansions mémoire 'normales' (16[?]/32 bits) sur les bus 'standard' sont détectées très tot!Et ChipSaver se lance APRES expansion.lib,mais AVANT card.resource.Pire:si CS s'installe quelque part danc cette mémoire PCMCIA,que lui arrivera-t-il pendant le RESET?Y a-t-il un nettoyage de mémoire quelconque ou un reset de périphérique??

Je n'en sais rien,et de toute façon,ca ne peut pas etre résolu!!Alors..

(la mémoire PCMCIA n'est ****pas** KICK** je suppose non?)

De toute façon,vous ne seriez pas assez fous pour acheter de la SLOWmem non??(gulp...qui a dit oui dans le coin??) :)

***** Et VIVE la VRAIE 32 bits sur A1200!! *****

(enfin,si ca marche quand meme,hein...je n'ai rien contre!)

Note technique:

~~~~~

Chipsaver demande de la mémoire MEMB\_FAST,sans considération pour d'autres flags comme MEMB\_KICK,par exemple.C'est seulement pour que l'installation puisse se faire quels que soient le systeme (V36,37,39) et la carte d'expansion mémoire.

Alors le seul moyen de savoir si CS fonctionne réellement chez VOUS est de verifier au Reset :)

## 1.34 9. Disclaimer/Distribution:

9. Disclaimer/Distribution:

Ce programme a été testé avec soin sur de nombreuses machines,et tout a très bien fonctionné jusqu'ici!! :-)

Mais peut-etre y a-t-il des problèmes avec VOTRE configuration,à cause d'une extension mémoire bizarre,etc...

SVP DITES LE MOI SI CA VOUS ARRIVE!

(Voyez [Rapports de Bugs](#) )

ChipSaver est FREEWARE,ce qui signifie qu'il peut etre distribué librement,à des fins non commerciales,mais l'auteur conserve son COPYRIGHT,done aucun ajout,modification ne doivent etre faits au programme,sa documentation,ou tout fichier inclus dans ce package.

Vous utilisez ce programme a vos risques & perils! Il est fourni "en l'état",sans aucune garantie sur sa fiabilité...Je ne peux en aucun cas etre tenu pour responsable des bugs/erreurs/dommages causés

a votre hardware/software, par ChipSaver.

Ce programme peut être diffusé librement, tant qu'il n'est pas réclamé d'autres frais que ceux d'expédition, et que les fichiers restent en l'état, ensemble, et sans modification aucune (sauf pour l'archivage).

Voilà: je devais le dire... c'est fait :)

## 1.35 10. Comparaison entre ExoticBoot-Reset/Chipsaver

### 10. Comparaison entre ExoticBoot-Reset/Chipsaver

Hé bien, jusqu'à CS1.3a j'utilisais encore ExoticBOOT quand CS avait le malheur de se faire détruire au Reset! Mais, heu... maintenant je n'utilise plus Exotic 'que' pour ses fonctions de ripping, ... ce qui est déjà **\*\*LARGEMENT\*\*** efficace héhé. (Hello Marley+Turbo!!)... CS\_BOOT vaincra!! Gniark gniark... :]

Allez, encore qqes lignes (datant de la vieille doc 1.3a héhé):

Chipsaver a les mêmes désavantages qu'ExoticReset: Cette fois-ci, on PEUT être 'détruit', et on ne le retrouve pas forcément après une trackmo! Mais il a l'avantage de proposer 2 méthodes de sauvegarde, et comme c'est un programme à l'état 'dormant', il restera tranquillement à chaque reset, attendant vos ordres.. Pas besoin de charger ExoticRipper pour clearer les memchunks avant la demo, mettre l'option reset etc...

Bon je ne vais épiloguer longtemps là-dessus.. CE prog est meilleur que la commande ExoticReset parce que c'est MON prog à MOI. c'est MOI qui l'ai fait donc il est FORCÉMENT mieux... arf!. Non mais franchement à l'usage, il se révèle à chaque fois plus pratique qu'exot... enfin vous savez quoi!

## 1.36 11. Historique du programme

### 11. Historique du programme

Si j'étais vous j'évitais de lire ces lignes, il y a de quoi avoir froid dans le dos en pensant que vous utilisez CS !

ChipSaver n'est pas plus buggé qu'un autre programme, simplement je vous fais ici le détail de mes déboires voilà tout! ;-)

[Bon amusement]

0.0 Patch personnel, à une adresse fixe! Marchait uniquement CHEZ MOI!

(Equivalent exact d'exoticReset.. que je n'avais pas encore, alors!)

1.0 Interne (non diffusée)

Copie & protection implémentées. Pas de paramètres.

1.1 Première diffusion (buggée!!)

parametres:Percent,Remove,FreeMem,Save...

PARAÎSSAIT Ok,mais en fait,copiait seulement 1/4 des données CHIP!Argh!

1.3a Premiere VRAIE sortie (avec Prowizard 2.1/2.11)

Réparé le 'léger' bug....hem hem...

1.52 (interne) ALPHA

Réécrit environ tout le code du patch!

Ajouté l'option SCREEN et la gestion caches/fast,copie intelligente etc..

(Pfiouou,ca a fait du changement!)

1.53/54 (interne) ALPHA

Nettoyé le code,trouvé quelques bugs,ajouté l'option 'skip' dans l'Autotest,spécialement pour les demos Sanity utilisant le S.O.S, avec un 'ptit bout de code en haut de mémoire'.(je me comprends...et de toute facon,comme tout le monde s'en fout...8-)

1.55 (interne) BETA <----Hmm..après reflexion,heu...pas tant que ca!

Optimisé le code (uuuurgh)

Ajouté CS\_Boot!!!!J'ai trouvé cette idée excellente,& relativement peu couteuse en temps de développement (quoique..arf) --> pour un résultat réellement \*\*SYMPA\*\*..Beeeh je ne pouvais plus supporter d'avoir a booter sur un disk ExoticBoot (quand CS etait détruit),après m'etre habitué a CS 1.55!!

Ajouté aussi le paramètre WAIT.Why not?

1.57f BETA (GAMMA?DELTA?DZETA?)

Corrigé une foulitude de bugs:

-L'installation du CS\_boot 'ratait' la plupart du temps:le boot n'était pas écrit!Bentiens alors!! :-))

-Sur des machines avec plus de 6 megas de fast,quelques-uns des calculs de % et de tailles etaient dépassés!Par exemple,avec 8 Mo de fast,protect 50% of fastmem protégeait en fait 2 Mo!!Houp la.. Un GRAND merci au Gryzou pour avoir détecté cette atrocité!! :-)

Grmb!:Je croyais avoir contourné le problème dans la v1.57e,mais en fait ca n'était pas encore ca....Pour ceux que ca intéresse, sachez que je HAIS maintenant le 68000 qui m'oblige a faire:

(d0=% d1=TailleMemoire)

divu.w #10000,d1 ;/1000000 \*10000 =/100 !

and.l #ffff,d1 ;Tres impressionnant :-[

divu.w #100,d1 ;

mulu.w d0,d1

mulu.w #10000,d1 ;d1=xx% en octets

Alors que l'adorable 68020 a tres bien compris que pour manipuler

tout pleins de megas,la chose suivante suffit!!

divu.l #100,d1

mulu.l d0,d1

Bon je sais,tout le monde s'en moque,mais ca m'enerve d'avoir du m'y reprendre a tellement de fois pour un bug si ridicule et dont personne ne se serait rendu compte!! (?)

-CS n'arrivait pas à s'installer sur 1 A1200 2 Mb chip!!J'avais testé (confiant...) sur un A500 1 Mb chip(2.0) et je pensais que ca serait significatif pour tous les machines avec chip seulement.

Hé bien je me demande ce qu'ils ont fait dans le 3.0 pour faire echouer l'install ...Quoi qu'il en soit,ce (misérable..grr) problème a disparu et l'install est beaucoup plus flexible (ça devrait marcher tout le temps maintenant)...sauf si votre mémoire est a 99% pleine c'est sur!

-Grrmb!...A la dernière minute avant la sortie de PW2.12+CS1.57,un certain 'Gryzor' (Encore?Tsss..incontournable :-)) m'a rapporté un 'léger' bug..Hem...Après ma récente lobotomie frontale (gauche pour ceux que ca intéresse),j'avais oublié de vérifier les différents types de disks DOS en installant les BOOTs.Alors ca marchait tres bien avec des OFS,mais on avait droit a de très zolies erreurs en bootant sur des disks non OFS...SUPER!Ca c'est une option vraiment utile!

-Hem...avec un 68040,CS pretendait trouver un 68000!!Gloups c'est genant (plus de gestion des caches).En fait,j'avais..heu..comment dire...'oublié',oui c'est ca,oublié de brancher le test '040!!

Si,si!Enfin un 'bug' ultra-rapide a corriger!Ouf...

---->et aussi:

1.31 (en remplacement de la 1.3a)

-Après avoir corrigé les problèmes d'install précités,il est apparu clairement que l'erreur était présente depuis CS1.3a!!(Tu avais raison,Xibe!Tu as été le premier a rapporter ceci,mais après le tableau que tu m'as brossé de ta machine,j'ai eu plutot tendance à incriminer un bug hardware!! :)..Mea culpa..mea maxima culpa..

1.8 Ajouté l'interface et le parametre QUIET.

1.82 - Enlevé CS1.3 de l'archive.(qui s'en servait de toute façon??)

- Installation améliorée.

- Ajouté le FreeMemchunks.

- Ajouté l'Autofill

1.82b: - Gloups! j'avais oublié de faire un CacheClearU après avoir installé



Chipsaver en mémoire!!! (je me surprendrai toujours!!!).Quoi qu'il en soit,ca marchait qd meme apparemment.On peut supposer que l'installation se faisant en debut de startup-sequence,le Data cache se vidait 'naturellement'.Menfin hein! Allez hop 200 coups de fouet! Gnaaaah!

- Heu...la 1.82 ayant été faite pendant une Party,je n'étais pas des plus...heu...des plus clairs..J'ai donc fait la minuscule erreur d'oublier que j'avais utilisé une fonction "spéciale 3.0+" pour mettre le pointeur d'attente pendant le Clearmemchunk.Les possesseurs de OS 2.0 et 2.1 ont du etre surpris...GURU GURU... Bon je sens que je vais encore écoper de 200 (hein?...quoi?300?mais enfin!...400? je protes...500?...bon, okokok) coups de Knout.

- Nouvelle version du boot-patch.Comme j'ai amélioré l'installation du reset-patch,le boot-patch se devait aussi d'etre capable de 'repérer' un CS 'détruit' en mémoire.Je me comprends,huhu...

## 1.37 12. Greetings-Credits

### 12. Greetings-Credits

Greetings à:

~~~~~

Tous mes contacts,& bien sur,aux autres membres de New Generation crew!

(Bienvenue à tous les nouveaux membres!! YEP!! NGC Rulez :)

Special Hellos (dans le désordre) à:

~~~~~

\* Grygry (le Gryzou,Gryzzz',enfin >>Gryzor<< quoi!)

Pour le FARPAIT PrauQuizard,et pour sa précieuse (si,si) aide,à trouver des bugs (Snirfl) dans ce pauvre CS,et surtout à les enlever!

Vive le Debugging minitellique!! (remarque ca marche qd meme dans les 2 sens,héhé,alors cette PTreplay.library? gnahaha)

\* Buggs & EagleEye/DEFECT (Hi Buggs!TFMX Rulez,hey) pour le fabuleux EP!

\*\*EAGLEPLAYER FOREVER\*\*

(héhé redéclenchons une vieille gueguerre EP/DT...hop)

\* Turbo & Marley/Infect

Exotic3.0+GUI!!!Wow!!

\* Peter Kunath & Frank Riffel /Delirium

\* Ian O'Connor,l'auteur de 'The Designer'

Sans ce programme,je n'aurais jamais envisagé de faire l'interface A LA MAIN.Aussi,un grand merci,Ian,pour cet extraordinaire outil qu'est Designer.

(Bizarre je ne l'ai jamais vu crédité nulle part;étrange...)

\* 'DLC' (Hello David!),le premier a m'avoir écrit pour CS (Victoire!!! J'ai reçu 3-4 encouragements depuis! Wah la gloire,hahaha,Hollywood me voilaa) Merci aussi pour ton icone de "taille normale",pas comme certains que je ne citerai pas...enfin si....euh...pas très loin d'ailleurs ;-)

\* Xulax/NGC

Pour les zolies couleurs copper de l'écran (yeah!)

(mieux que mes hideux dégradés...désolé,suis qu'un pov'codeur moua!

\* Geist/NGC

Tres tres sympa l'icone (Mario Bros Power! [Beuh]).Un peu petite,peut-etre :)

Alors comme ca tu as retrouvé un groupe?Héhé pas le pire...(en toute impartialité of course)

J'oubliais:Mario brosse is © Nintenga Design ® (very) limited.Trade Mark.

\* Blackbird & Xelis (/NGC encore une fois :)

Comment pourrais-je vous remercier pour vos remarques constructives a CHAQUE FOIS que je reboote et que vous voyez un flash vert:

"Beuh encore ce vilain virus"

"Tu ne t'es pas encore débarrassé de ce truc?"

"Tu as une erreur de Custom Chip on dirait"

"Je me demandais justement pourquoi on avait GURUté"

"Encore la?" (héhé celle la je l'aime bien)

"J'aime po le vert"

Que de sensation agreables a chaque fois,merci merci...Ca fait plaisir de se sentir soutenu comme ca...Grrr.

\* Skillion /Ram Jam

Toujours aussi fou de SuperStardust?arf'

Et de GROS berzis a:

~~~~~

Ma carte Blizzard A1220/4 ...J'adore ce morceau de hardware!

(Dis msieu le constructeur,je l'ai mon A1230/4,la??)

1.38 13. A propos de ripping...

13. A propos de ripping...

Premierement,je pense que quand on rippe un module,c'est pour son propre plaisir,alors pas de raison de mettre dans les commentaires:J'AI rippé cette zolie musique,MON nom est blublublu,MON groupe est blablaba...et l'auteur, ben,heu,j'en sais rien...

Disons que mettre son nom n'est justifié que si on a rippé un nouveau

format,ou rippé quelque chose 'a la main'.N'importe qui avec un QI de plus de 20 est capable d'utiliser l'excellent Pro-wizard ou Exoticripper et mettre son nom dans le module.

Alors,voila ce que je vous propose...C'est d'autant plus facile qu'avec PW 2.1+,vous pouvez editer SANS PROBLEME les samplenames!!Cool!

* nom de l'auteur,s'il n'y est pas:

'by auteur' (reconnu par EaglePlayer)

& '# auteur' (----- Delitracker)

* les outils ayant permis le rip:Exoticripper,Prowiz,Chipsaver

|

arfff,ces 2 la s'y mettent tous seuls!-----| (merci Nico!)

* Votre pseudo si vraiment c'est si necessaire!

* une chose sympa serait de mettre le nom de l'auteur dans le COMMENT DU FICHIER.Comme ca on sait directement de qui est le module, par exemple en utilisant un util disk...

(bien...ceci aussi est géré par PW...tssss..trop facile :-))

Note: Personnellement,je ne me suis 'amusé' a mettre mon zoli pseudo (arf) que dans 2 ou 3 dudules que j'avais rippé grace a CS 0.0 ou 0.1, alors que c'était impossible avant...Et quelques synthmods rippés maison...voili...mea culpa :)

1.39 14. Conclusion/Auteur

13. Conclusion/Auteur

Bon j'espere que vous trouverez CS utile!De toute facon,dites le moi,et si vous avez des suggestions,bugs etc...n'hesitez pas.Rhoo comment?vous avez encore des idées d'options arf arf...

Pour les BugReports ('rapports de bogues' si si :),SVP Indiquez PRECISEMENT:

-Votre config:

* Machine

* CPU (MMU?)

* FastRAM (expansions multiples,leurs attributs... etc)

Alors PAR PITIE envoyez-moi les infos données par Sys:tools/Showconfig

Si vous voulez/pouvez,vous pouvez ajouter des resultats de AIBB et Sysinfo,ca peut toujours servir a mieux cerner votre machine.

-QUAND & COMMENT ca plante...PRECISEMENT

ex:"sur mon 1200,au reset j'ai un Guru" ,ca ne m'aide pas beaucoup!!

(numero de GURU,Carte acceleratrice,HD etc etc etc etc etc etc etc)

J'ai dit plus haut que CS était Freeware. J'ai menti! Il est GiftWare en fait!

Si vous pensez que CS vaut quelque chose, n'hésitez pas (les rouleaux de papier toilette seront renvoyés à la charge de l'expéditeur :)

Quelques suggestions, tiens..

-1 ou 2 Trilliards de francs, ou moins si vous n'avez pas assez.

-Des moduuules (tous formats)...Hem, j'en ai qqes uns aussi.

(PAS de chiptunes protracker merci! Sinon tous formats...)

-C'est toujours sympa, une carte postale...

-Des bugreports..heu...non... finalement non... oubliez ca!

Et gardez présent à l'esprit que si je n'ai de nouvelles d'aucun utilisateur heureux, les choses suivantes peuvent (vont?) arriver:

-Plus d'améliorations... Logique, sans suggestions!!

-VOTRE version de CS pourrait devenir folle et faire exploser votre moniteur, ou l'amiga, faire sauter les plombs dans tout le quartier etc...puissant le code, hein?

-Snif! Je vais devoir reprendre des pilules pour les nerfs...

-etc, etc, etc...

Last Note:

Je ne suis pas un spécialiste de l'écriture des docs, mais j'ai essayé de faire de mon mieux!... Alors j'espère que ce guide a été suffisamment clair & que vous utiliserez vraiment CS au maximum!...

Vous pouvez me contacter à:

minitel 36 14/36 15 RTEL, BAL 'The Cyborg/NGC'

ou

Alexis NASR

27, Rue Formigé, Residence RENOIR

33110 Le Bouscat

(FRANCE, si, si...)

Commodore est mort... l'Amiga (re)vit !

Beuh! Ca m'a pris un temps fou cette doc! :-)

1.40 'Update de Chipsaver'

Hmmm... voyons, quoi de neuf dans cette nouvelle version?

Version 1.82b

* Correction de bugs de la 1.82.

* Adapté le **Boot** correspondant à la 1.82.

Vous devriez donc le réinstaller sur votre rip-disk.

Rien de 'visible' donc *:°)

Voyez l' [Historique](#) pour les details.

Au fait,je n'ai plus d'idées d'améliorations futures... (snirfl).Meme les fonctions de la v1.82 n'ont été ajoutées que parce qu'elles ont été demandées par DEUX personnes (des amis en plus haha).Ne vous méprenez pas:ce n'est pas que j'aie particulièrement envie de continuer a améliorer CS (je ne l'utilise plus depuis des MOIS!! Arf arf dement non? alors qui va le faire?? ;)

J'ai d'ailleurs d'autres projets...(non mais!)

J'ai l'impression que ce proggy est arrivé a maturité et qu'on ne peut plus rajouter grand chose,enfin du moins en ne débordant pas du but initial.Menfin si il vous manque "LA fonction qui tue" contactez moi (soupir....)

Version 1.82

Voyons:

- Meilleure installation en mémoire.CS demande maintenant exclusivement de la memoire PUBLIQUE.De plus,il essaie de trouver le plus gros header de fastmem,si vous en avez plusieurs.

Voyez en [notes techniques](#) pour plus de details.

- Option Freechunks.Description au chapitre [Interface](#)

- Option Autofill.Description au chapitre [Interface](#)

Notez aussi que à partir de cette version,CS ne supportera plus le paramétrage CLI pour les nouvelles options.Simpement parce que je pense que l'interface graphique est beaucoup plus sympa à utiliser,alors pourquoi donc se torturer avec le CLI?.Bien évidemment les vieux paramètres (jusqu'au 1.8) sont toujours supportés.